



KUJAWSKO-POMORSKIE
CENTRUM EDUKACJI NAUCZYCIELI
W BYDGOSZCZY
PLACÓWKA AKREDYTOWANA



Kujawsko-Pomorskie Centrum Edukacji Nauczycieli w Bydgoszczy
jest Jednostką Samorządu Województwa Kujawsko-Pomorskiego



Województwo
Kujawsko-Pomorskie



REGULAMIN III WOJEWÓDZKIEGO KONKURSU *GRAJMY I UCZMY SIĘ JĘZYKÓW OBCYCH*

DLA NAUCZYCIELI SZKÓŁ PODSTAWOWYCH I PONADPODSTAWOWYCH
NA ZAPROJEKTOWANIE I WYKONANIE GRY DYDAKTYCZNEJ
DO NAUKI JĘZYKA OBCEGO

I Cele konkursu

- a) upowszechnianie dobrych praktyk edukacyjnych,
- b) popularyzacja aktywizujących metod nauczania,
- c) rozwijanie kreatywności nauczycieli,
- d) prezentacja dobrych praktyk nauczycieli języków obcych na stronie Kujawsko-Pomorskiego Centrum Edukacji Nauczycieli w Bydgoszczy oraz stronie Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej im. Mariana Rejewskiego w Bydgoszczy.

II Organizator konkursu

Kujawsko-Pomorskie Centrum Edukacji Nauczycieli w Bydgoszczy

III Uczestnicy konkursu

Konkurs skierowany jest dla nauczycieli języków obcych szkół podstawowych i ponadpodstawowych.

IV Założenia organizacyjne konkursu

1. Zadaniem uczestników konkursu jest:
 - a) zaprojektowanie i wykonanie gry dydaktycznej w wersji analogowej lub cyfrowej do nauki dowolnego języka obcego,
 - b) przesłanie jej zdjęć wraz z opisem, instrukcją/zasadami gry,
 - c) dostarczenie skanu wypełnionej i podpisanej karty zgłoszeniowej na adres e-mail: sandra.kurdynowska@cen.bydgoszcz.pl.
2. Grę należy wykonać w języku obcym, zaś opis oraz instrukcję/zasady gry w języku polskim.
3. Technika i forma wykonania pracy jest dowolna.

4. Gra zgłoszona do udziału w konkursie musi być pracą własną, wykonaną samodzielnie według swojego pomysłu.
5. Praca konkursowa może być wykonana indywidualnie lub w parze.
6. Termin nadsyłania prac: **24.06.2025 roku**. Zdjęcia gry analogowej lub link do gry cyfrowej wraz z kartą zgłoszeniową należy wysłać na adres sandra.kurdynowska@cen.bydgoszcz.pl.
7. Szczegółowych informacji dotyczących konkursu udziela doradca metodyczny Sandra Kurdynowska (tel. 694774555).
8. Udział w konkursie jest jednoznaczny z uznaniem regulaminu oraz wyrażeniem zgody na przetwarzanie przez Organizatora konkursu swoich danych osobowych.
9. Nadesłanie pracy oznacza zgodę uczestnika na publikację przez Organizatora przesłanych materiałów na stronie internetowej KPCEN w Bydgoszczy w zakładce *Publikacje nauczycieli* oraz na stronie internetowej Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej im. Mariana Rejewskiego w Bydgoszczy.
10. Prace, które nie spełniają wymagań regulaminowych, nie będą oceniane.

V Ocena prac konkursowych

1. O wynikach konkursu zadecyduje powołana przez Organizatora Komisja Konkursowa.
2. Decyzje Komisji Konkursowej są ostateczne.
3. Komisja Konkursowa dokona oceny nadesłanych prac według następujących kryteriów:
 - a) oryginalność i pomysłowość,
 - b) merytoryczność,
 - c) przejrzystość oraz komunikatywność opisu,
 - d) przejrzystość oraz komunikatywność instrukcji/zasad gry,
 - e) poprawność językowa,
 - f) estetyka wykonania.

VI Ogłoszenie wyników konkursu

1. Lista nagrodzonych nauczycieli zostanie zamieszczona na stronie internetowej KPCEN w Bydgoszczy <https://cen.bydgoszcz.pl/>, Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej im. Mariana Rejewskiego w Bydgoszczy <https://pbw.bydgoszcz.pl/> oraz Województwa Kujawsko-Pomorskiego <https://www.kujawsko-pomorskie.pl/>
2. Laureaci i wyróżnieni nauczyciele zostaną poinformowani o wynikach konkursu przez Organizatora drogą elektroniczną, a dyplomy i nagrody rzeczowe zostaną przesłane laureatom i wyróżnionym na adres szkoły.
3. Prace nauczycieli laureatów konkursu zostaną opublikowane na stronie internetowej KPCEN w Bydgoszczy oraz Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej im. Mariana Rejewskiego w Bydgoszczy.

III WOJEWÓDZKI KONKURS GRAJMY I UCZMY SIĘ JĘZYKÓW OBCYCH

organizowany przez Kujawsko-Pomorskie Centrum Edukacji Nauczycieli w Bydgoszczy

FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY

IMIĘ I NAZWISKO	
NAZWA PLACÓWKI	
ADRES PLACÓWKI	
SPECJALNOŚĆ/NAUCZANY JĘZYK	
STAŻ PRACY	
STOPIEŃ AWANSU ZAWODOWEGO	
E-MAIL	
TELEFON	
OPIS GRY (m.in. założenia, cele dydaktyczne, do jakich uczniów jest skierowana - wiek, poziom językowy, odniesienie do podstawy programowej)	
INSTRUKCJA/ZASADY GRY (dla użytkownika - ucznia)	

Oświadczenia

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 10 maja 2018 r. Dz. U. poz. 1000 oraz z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) ((Dz. Urz. UE.L Nr 119, str. 1) – zwane inaczej „RODO” (stosowane od 25.05.2018 r. wraz z nowymi przepisami krajowymi).

Podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do przeprowadzenia rejestracji **W III WOJEWÓDZKIM KONKURSIE GRAJMY I UCZMY SIĘ JĘZYKÓW OBCYCH**. Jednocześnie informujemy, że przysługuje Pani/Panu prawo dostępu do swoich danych, możliwości ich poprawiania, żądania zaprzestania ich przetwarzania. Administratorem danych osobowych jest Kujawsko-Pomorskie Centrum Edukacji Nauczycieli w Bydgoszczy z siedzibą ul. Jagiellońska 9, 85-067 Bydgoszcz.

Oświadczam, że jestem autorem pracy konkursowej oraz, że nie narusza ona jakichkolwiek praw autorskich osób trzecich, ani obowiązujących przepisów prawa.

Oświadczam, że zapoznałem/am się z treścią i przyjmuję warunki określone w Regulaminie III WOJEWÓDZKIEGO KONKURSU *GRAJMY I UCZMY SIĘ JĘZYKÓW OBCYCH*.

1.

2.

Podpis/y autora/ów pracy

Miejscowość, data