

UCHWAŁA NR 6/220/17
ZARZĄDU WOJEWÓDZTWA KUJAWSKO- POMORSKIEGO
z dnia 15 lutego 2017 r.

w sprawie ogłoszenia II Wojewódzkiego Konkursu dla Nauczycieli „Opisz! Nagraj! Wygraj! Tablice Interaktywne w nowoczesnej szkole” oraz przyjęcia jego regulaminu

Na podstawie art. 41 ust. 1 oraz art. 11 ust. 1 pkt 1 ustawy z dnia 5 czerwca 1998 r. o samorządzie województwa (Dz. U. z 2016 r. poz. 486, z późn. zm.¹) i w wykonaniu uchwały

Nr XXIX/360/04 Sejmiku Województwa Kujawsko-Pomorskiego z dnia 29 grudnia 2004 r. w sprawie ustalenia zasad przyznawania nagród i wyróżnień laureatom konkursów, olimpiad, plebiscytów, rankingów i przeglądów oraz za wybitne osiągnięcia w prowadzeniu działalności społecznie użytecznej, służącej wszechstronnemu rozwojowi Województwa Kujawsko-Pomorskiego, uchwała się, co następuje:

§ 1. Zarząd Województwa Kujawsko-Pomorskiego ogłasza II Wojewódzki Konkurs dla Nauczycieli „Opisz! Nagraj! Wygraj! Tablice Interaktywne w nowoczesnej szkole”.

§ 2. Regulamin konkursu stanowi załącznik do niniejszej uchwały.

§ 3. Wykonanie uchwały powierza się Dyrektorowi Departamentu Edukacji i Kształcenia Ustawicznego .

§ 4. Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

¹ Zmiany tekstu jednolitego wymienionej ustawy zostały ogłoszone w Dz. U. z 2016 r. poz. 1948 i 2260

UZASADNIENIE

1. Przedmiot regulacji:

Przedmiotem regulacji jest ogłoszenie przez Zarząd Województwa Kujawsko-Pomorskiego II Wojewódzkiego Konkursu dla Nauczycieli „Opisz! Nagraj! Wygraj! Tablice Interaktywne w nowoczesnej szkole” w ramach zadania „Strategia Edukacji Województwa Kujawsko-Pomorskiego” oraz wprowadzenie jego regulaminu.

2. Omówienie podstawy prawnej:

Na podstawie art. 41 ust. 1 oraz art. 11 ust. 1 pkt 1 ustawy z dnia 5 czerwca 1998 r. o samorządzie województwa i w wykonaniu uchwały Nr XXIX/360/04 Sejmiku Województwa Kujawsko-Pomorskiego z dnia 29 grudnia 2004 r. w sprawie ustalenia zasad przyznawania nagród i wyróżnień laureatom konkursów, olimpiad, plebiscytów, rankingów i przeglądów oraz za wybitne osiągnięcia w prowadzeniu działalności społecznie użytecznej, służącej wszechstronnemu rozwojowi Województwa Kujawsko-Pomorskiego.

3. Konsultacje wymagane przepisami prawa (łącznie z przepisami wewnętrznymi):

Nie dotyczy

4. Uzasadnienie merytoryczne:

Główne cele konkursu to rozwój kompetencji kluczowych wśród uczniów i nauczycieli, zwłaszcza takich jak: kompetencje matematyczne i podstawowe kompetencje naukowo-techniczne, kompetencje informatyczne, umiejętność uczenia się, porozumiewanie się w języku ojczystym i/lub obcym, kompetencje społeczne i obywatelskie, inicjatywność i przedsiębiorczość, świadomość i ekspresja kulturalna, promocja i wzmacnianie poczucia tożsamości regionalnej poprzez rozbudzenie i krzewienie wśród młodzieży zainteresowania historią małej ojczyzny, regionu i Polski. Prace konkursowe przygotowane mogą być w ramach otwartych lekcji, kółek szkolnych i pozaszkolnych, wyjazdów szkolnych, spotkań z rodzicami lub innych form aktywności uczniowskiej/szkolnej. W ramach zadania przewiduje się zorganizowanie finału konkursu, podczas którego laureaci będą prezentować wraz z uczniami innowacyjne formy pracy przy wykorzystaniu tablic interaktywnych oraz innych nowoczesnych technologii. Zmianie uległ termin nadsyłania prac oraz nazwa Departamentu Urzędu Marszałkowskiego, który wykonuje zadania dotyczące powyższego konkursu.

5. Ocena skutków regulacji

Podjęcie działań związanych z ogłoszeniem i przeprowadzeniem konkursu umożliwi osiągnięcie założonych w konkursie celów zawartych w treści regulaminu. W ramach konkursu przewidziano nagrody finansowe dla nauczycieli za zajęcie trzech pierwszych miejsc, w dwóch odrębnych kategoriach (współpracujących z uczniami w dwóch grupach wiekowych). Łączny koszt nagród rzeczowych dla szkół i finansowych dla nauczycieli do kwoty 12 000,00 PLN brutto. Środki te zaplanowano w budżecie Województwa w zadaniu Strategia Edukacji Województwa Kujawsko-Pomorskiego.